

Hướng dẫn làm bài thi

1. Sinh viên truy cập địa chỉ <http://www.spoj.com/EIUDSA14/problems/final> để xem danh sách bài thi và hướng dẫn nộp bài. Sinh viên sử dụng tài khoản đăng ký khi thực hành để nộp bài.
2. Đề thi gồm 5 bài tập lập trình, sinh viên có thể nộp một bài nhiều lần. Hệ thống sẽ tự động chấm điểm và hiển thị kết quả sau vài phút.
3. Mỗi bài tập lập trình đi kèm một câu hỏi lý thuyết. Trường hợp bài làm không đạt điểm tối đa, trả lời câu hỏi lý thuyết là điều kiện cần để giảng viên chấm điểm giải pháp. Sinh viên xem ví dụ ở dưới để hiểu cách làm bài và trả lời câu hỏi lý thuyết.
4. Với mỗi sinh viên, điểm cao nhất của từng bài sẽ được sắp xếp từ cao xuống thấp để tính điểm cuối kỳ theo hệ số 30%, 25%, 20%, 15%, 10%.
5. Trong thời gian thi sinh viên không được phép trao đổi, không được truy cập internet ngoài địa chỉ bài thi. Sinh viên chỉ được sử dụng một tờ A4 tự viết tay để ghi chú những điều cần thiết để của môn học. Sinh viên được sử dụng đoạn code mẫu từ bất kỳ nguồn nào để làm bài (Do ghi nhớ, hoặc nằm trong tờ A4).

```
// SAMPLE PROGRAM

import java.util.Scanner;
/**
 * @Độ phức tạp của giải thuật: O(n)
 */
class MAXVALUE {
    static public void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        int N = sc.nextInt();
        long max = Integer.MIN_VALUE;

        for (int i = 0; i < N; i++) {
            int value = sc.nextInt();
            if (value > max) {
                max = value;
            }
        }
        System.out.println(max);
    }
}
```