

Reis do Xadrez

O xadrez se tornou a maior febre entre crianças e adolescentes nos últimos anos. Todos querem praticar e competir. Assim, o IFTM organizou um torneio em que qualquer estudante pode participar, bastando colocar seu apelido na inscrição e participar dos jogos que foram indicados.

Na falta de um sistema que gerencia as partidas, os resultados foram registrados à mão por vários organizadores e na hora de fazer o placar percebeu-se que haviam registros duplicados de algumas partidas, inclusive alterando a ordem dos competidores na partida. Fazer o placar ficou difícil e os organizadores pediram a sua ajuda para construir esse placar, eliminando as duplicações e utilizando listas duplamente encadeadas. A única certeza que se tem é que se dois competidores jogaram mais de uma vez, o resultado foi diferente em cada partida.

Entrada

A entrada é o resultado de todas as N partidas registradas até o momento. A primeira linha contém N. Cada linha da entrada corresponde ao resultado de uma partida contendo nome do competidor 1 (de 1 a 30 caracteres sem espaço) e sua pontuação, nome do competidor 2 (de 1 a 30 caracteres sem espaço) e sua pontuação, separados por espaço. A pontuação é um valor decimal: 1.0 para vitória; 0.5 para empate; 0.0 para derrota. Os nomes dos competidores não se repetem e dada qualquer partida com os mesmos dois competidores, o resultado foi diferente.

Saída

A saída mostra o placar com todos os competidores e seu total de pontos em ordem decrescente de pontuação e a colocação do competidor. O competidor com pontuação mais alta é o 1º colocado, o competidor com a segunda pontuação mais alta é o 2º colocado e assim por diante. Se vários competidores têm a mesma pontuação, eles também têm a mesma classificação e são mostrados em ordem alfabética.

EXEMPLO DE ENTRADA	EXEMPLO DE SAÍDA
76 Gix 0 Heiho 1 Soemi 0 Sidal 1 Gix 0.5 Soemi 0.5 Sidal 0.5 Heiho 0.5 Sidal 1 Gix 0 Heiho 0 Soemi 1 Asnar 1 Duore 0 Orhoa 0.5 Romie 0.5	Wionian 5.0 1 Wigo 4.5 2 Siace 4.0 3 Sidal 4.0 3 Asnar 3.5 4 Nieve 3.0 5 Paigi 3.0 5 Sui 3.0 5 Sunea 3.0 5

Romie 0 Duore 1
Asnar 0.5 Orhoa 0.5
Romie 0 Asnar 1
Duore 0 Orhoa 1
Wionian 0 Nagi 1
Xaaro 0.5 Miell 0.5
Heiho 1 Gix 0
Siace 0.5 Nieve 0.5
Sunea 0.5 Siace 0.5
Miell 1 Nagi 0
Wionian 1 Xaaro 0
Miell 0 Wionian 1
Nagi 0 Xaaro 1
Vuhou 0.5 Zobi 0.5
Wigo 0 Sui 1
Zobi 0 Sui 1
Wigo 1 Vuhou 0
Kyuse 1 Nieve 0
Sui 1 Zobi 0
Wigo 1 Asnar 0
Zobi 1 Wigo 0
Sui 1 Vuhou 0
Meado 0 Soutu 1
Pefoy 1 Tuter 0
Soutu 0 Tuter 1
Pefoy 0.5 Meado 0.5
Soutu 1 Pefoy 0
Tuter 0 Meado 1
Sunea 0.5 Siace 0.5
Wigo 0 Sui 1
Gubel 1 Pawer 0
Gubel 0 Sunea 1
Siace 1 Pawer 0
Siace 0.5 Gubel 0.5
Pawer 1 Sunea 0
Naons 1 Kyuse 0
Sunea 0.5 Pefoy 0.5
Asnar 0 Wigo 1
Nieve 1 Tiaco 0
Kyuse 0.5 Tiaco 0.5
Nieve 1 Naons 0
Kyuse 1 Nieve 0
Tiaco 0 Naons 1
Wekis 0.5 Waofi 0.5
Paigi 1 Conit 0
Waofi 0 Conit 1
Sunea 0 Wigo 1
Asnar 1 Soemi 0
Paigi 1 Wekis 0
Waofi 1 Paigi 0
Conit 0 Wekis 1
Sidal 1 Orhoa 0
Wionian 1 Sui 0
Asnar 1 Soemi 0
Wigo 1 Miell 0
Siace 1 Sunea 0
Soutu 0.5 Siace 0.5
Nieve 0.5 Waofi 0.5
Sunea 0.5 Pefoy 0.5
Paigi 1 Naons 0

Soutu 2.5 6
Naons 2.0 7
Orhoa 2.0 7
Pefoy 2.0 7
Waofi 2.0 7
Gubel 1.5 8
Heiho 1.5 8
Kyuse 1.5 8
Meado 1.5 8
Miell 1.5 8
Soemi 1.5 8
Wekis 1.5 8
Xaaro 1.5 8
Zobi 1.5 8
Conit 1.0 9
Duore 1.0 9
Nagi 1.0 9
Pawer 1.0 9
Tuter 1.0 9
Gix 0.5 10
Romie 0.5 10
Tiaco 0.5 10
Vuhou 0.5 10

Sidal 0.5 Wionian 0.5	
Siace 0.5 Nieve 0.5	
Asnar 0 Wigo 1	
Sunea 1 Paigi 0	
Wionian 1 Siace 0	
Wigo 1 Sunea 0	
Siace 1 Sunea 0	
Wionian 0.5 Wigo 0.5	